Un jeu PIC:

Il était une fois						
qui habitait						
et qui rencontra un jour						
Ils partirent en quête						
mais ils trouvèrent						
gardé•e par						
Ensemble, ils allèrent						

Règles

Matériel

- Ce tableau imprimé ou redessiné.
- Des crayons de couleur
- Une feuille pliée en huit cases.
- Un dé.

Déroulement

Le plus jeune joueur commence.

① Il lance le dé et dessine sur sa feuille le personnage correspondant issu de la première ligne du tableau. C'est le premier chapitre de son histoire.

② Puis c'est au joueur situé à sa gauche d'en faire autant, et ainsi de suite, jusqu'à ce que tout le monde ait joué. On recommence avec la deuxième ligne, etc.

③ Chacun raconte ensuite aux autres son histoire en ajoutant les détails de son choix pour la rendre fascinante.

④ L'auteur·e de la meilleure histoire remporte la partie !

Histoires de papier

N'hésitez pas à partager vos œuvres sur *Twitter*, avec le mot-clé **#StorieDiCarta** !

Un jeu créé par **PIC – *Play Invasione Creativa*** (https://www.facebook.com/PlayInvasioneCreativa)
Traduit et adapté avec leur aimable autorisation par Bruce Demaugé-Bost (http://bdemauge.free.fr)